

Estatutos de la Premier League de Akron

PROCEDIMIENTOS, RESOLUCIONES Y CASTIGOS DISCIPLINARIOS

Sección 1

Los clubes miembros serán responsables de la conducta de sus jugadores, entrenadores, gerentes, oficiales de club y espectadores durante la duración de cualquier juego.

Los clubes miembros son responsables de asegurar que cualquier acción disciplinaria y castigo que la Asociación considere necesario hacia los Jugadores, Entrenadores, Gerentes, Oficiales de Club y Espectadores de dicho club se apliquen plenamente.

Sección 2

Si alguna persona o representante de cualquier club dentro de la Asociación, se involucra en cualquier conducta considerada antideportiva antes, durante o después de cualquier juego, el Vicepresidente Ejecutivo tomará las medidas apropiadas que considere necesarias contra el infractor y el Club.

Sección 3

En el caso de que el Vicepresidente Ejecutivo tenga un conflicto o no esté disponible para administrar una decisión disciplinaria, el Presidente deberá realizar tales deberes disciplinarios.

Sección 4

La iniciación de procedimientos disciplinarios puede ocurrir y ocurrirá como resultado de:

- a. Un informe de árbitro disciplinario
- si. Una protesta oficial
- C. Una investigación de los hechos por parte de la Junta al recibir una queja de un miembro o Club.

Sección 5

El vicepresidente ejecutivo notificará al infractor y al gerente del club por correo certificado sobre cualquier medida disciplinaria que se tome en su contra. El jugador o

club tiene 48 horas desde la recepción de dicha carta para notificar al Vicepresidente Ejecutivo, por el medio más rápido, de cualquier protesta que tomarán contra la acción.

Sección 6

La Junta Ejecutiva tiene el derecho de contactar a cualquier individuo, por escrito, involucrado en cualquier incidente, informándoles de la hora y el lugar de cualquier audiencia disciplinaria, de modo que el individuo en cuestión pueda asistir para una aclaración adicional de un incidente, antes de tomar una decisión. Si no se presenta a una audiencia programada, se perderán todos los derechos para protestar o apelar la decisión.

Sección 7

En el caso de que un jugador sea declarado culpable por el Comité disciplinario de cualquier comportamiento antideportivo o se considere que ha cometido una o más de las siguientes infracciones:

- a. Conducta violenta;
- si. Juego sucio grave;
- C. Uso de lenguaje abusivo;
- re. Golpear, empujar, abusar físicamente o amenazar con abuso físico de cualquier manera contra o hacia cualquier jugador
- mi. Contacto ofensivo intencional con el árbitro o el juez de línea antes, durante o después del juego.

Dicho jugador será disciplinado de la siguiente manera:

- a. **Primera infracción** : el jugador puede recibir un mínimo de dos (2) juegos de suspensión por esa infracción, a partir del próximo partido programado, y puede requerir más medidas disciplinarias por cada infracción subsiguiente dentro de la misma temporada.
- si. **Segunda infracción** : El jugador puede ser suspendido por seis (6) meses de participar en las actividades de la Liga en cualquier forma, con vigencia a partir de la fecha de una carta notificando a dicho jugador de la acción disciplinaria.
- C. **Tercera infracción** : El jugador puede ser suspendido por al menos un (1) año de la participación en las actividades de la Liga en cualquier forma, efectiva a partir de la fecha de la carta, notificando a dicho jugador de la acción disciplinaria.

Cualquier Jugador que reciba una Tarjeta Roja por aquellas infracciones que se consideren expulsivas, según lo determinado por las Reglas de Juego de la FIFA, que incluyen:

- a. Recibir una segunda tarjeta amarilla en el mismo partido
- si. Niega a un oponente un gol o una oportunidad obvia de gol al manipular deliberadamente el balón (no aplicable a un portero en su área de penalti);
- C. Niega una oportunidad obvia de gol a un oponente que se está moviendo hacia la portería del jugador infractor mediante una infracción que se sanciona bajo La FIFA dictamina mediante un tiro libre o un tiro penal;
- re. Hacer gestos o comentarios amenazantes contra otros Jugadores, Oficiales del Partido, Entrenadores, Oficiales de la Liga y / o espectadores;
- mi. Cualquier juego peligroso
- F. Escupir a un oponente u oficial de partido
- gramo. Imposición de manos, en cualquier forma, a cualquier oficial del partido:

Estará sujeto a estas Reglas Disciplinarias como se indicó anteriormente. Además de estas reglas, cualquier jugador que acumule 3 tarjetas amarillas sucesivas en partidos sucesivos resultará en una (1) suspensión de juego.

Sección 8

Cualquier jugador que se encuentre jugando ilegalmente después de una expulsión o acción disciplinaria, será automáticamente suspendido por un mínimo de dos (2) juegos adicionales después de la primera infracción en la sección 7.

Sección 9

En el caso de que se confirme que un jugador, entrenador, entrenador u oficial de club ha cometido la infracción de:

- a. Empujar, s TriKing, escupir, amenazar o causar daño físico o abuso (como se define por T .ssf) en cualquier forma en cualquier Oficial del partido, (ya sea programada o actuar) ya sea antes, durante o después del partido;

Recibirán un mínimo de un año (12 meses) de suspensión de la Liga, con efecto inmediato.

Si se inflige una lesión grave, el período mínimo de suspensión será de 5 años (60) meses.

Después de que se cumpla la suspensión de cinco (5) años, el infractor debe volver a solicitar oficialmente al Comité Ejecutivo para la Membresía de la Liga, antes de ser reinstalado . D.

Además, si cualquier Jugador, Entrenador, Entrenador u Oficial de Club es declarado culpable de las siguientes infracciones, será sancionado de la siguiente manera:

- a. Empujar, golpear, escupir, maltrato físico o amenaza de maltrato físico (según lo define USSF) en cualquier forma a otros entrenadores, gerentes u otros funcionarios del club de miembros ; mínimo de un año (12 meses) de suspensión, con vigencia inmediata.
- si. Escupe a cualquier jugador, entrenador, oficial de la liga y / o espectador; 5 Juego suspensiones mínimas.
- C. Utiliza un lenguaje ofensivo, insultante o comentarios racistas; 5 suspensión del juego mínimo.
- re. Agresión a un árbitro del juego; Mínimo de suspensión de 5 juegos .

Sección 10

Cualquier entrenador u oficial de club que ordene a su equipo salir del campo durante un juego y se niegue a continuar o completar el juego a solicitud de los oficiales de partido será sancionado de acuerdo con el siguiente calendario:

- a. **Primera ofensa** . Suspendido por un (1) año de la participación en las actividades de la Liga en cualquier forma, a partir de la fecha de la carta certificada.
- si. **Segunda infracción** . Prohibido asumir cualquier posición de liderazgo dentro de la Liga por un mínimo de un (1) año a partir de la fecha de la carta. La posición de liderazgo se definirá como entrenador, entrenador asistente, gerente, representante de club, presidente del comité o funcionario electo.

Nada en esta sección prohibirá a un Entrenador terminar la participación en cualquier juego después de la emisión de una tarjeta roja por cualquier conducta violenta como se define en este documento.

Sección 11

Ningún jugador puede jugar en un juego sin un pase de pl ayer, registrado a su nombre.

Cualquier jugador declarado culpable de jugar con un pase de jugador falso o con un pase de jugador suspendido será considerado un jugador inelegible y, como tal, perderá el juego.

En este caso, el equipo contrario deberá, por defecto, registrar una victoria, con una puntuación de 0-3.

El jugador estará sujeto a una acción disciplinaria adicional de acuerdo con la sección 8 de estas reglas.

Sección 12

Todas las acciones disciplinarias tomadas que no se puedan llevar a cabo y cumplir durante la temporada actual se transferirán a la temporada siguiente.

Sección 13

La Junta Ejecutiva tiene todos los derechos de poder notarial para todos los jugadores de la liga y gerentes de equipo con respecto a las firmas, consentimientos y aprobaciones de cualquier trámite relacionado con las actividades de la liga, incluidos, entre otros, seguros, exenciones de responsabilidad y divulgación de información. La Junta Ejecutiva debe notificar a todos y cada uno de los jugadores de la liga y gerentes de equipo de cualquier firma, consentimiento o aprobación completada en su nombre dentro de la semana siguiente a completarla. La falsificación de registros de Jugadores, puntajes o cualquier otro papeleo oficial de la Liga, incluido un jugador que juega para más de un equipo en una división en violación de las reglas de la asociación, será motivo de acción disciplinaria de la siguiente manera:

- a. **Primera infracción** : el jugador puede ser suspendido de jugar en cualquier equipo de la asociación hasta por un año. Además, el equipo puede perder cualquier juego en el que haya jugado el jugador ilegal que fue ganado por el equipo que tenía al jugador ilegal, y el equipo puede ser suspendido hasta por un año. El club infractor puede perder su vínculo.

- si. **Segunda infracción**: Todas las sanciones establecidas en la primera infracción, además, el jugador, el equipo y / o el club pueden ser suspendidos hasta por 5 años y deben volver a solicitar oficialmente a la asociación la membresía de la liga antes de ser reinstalado.

Sección 14

Cualquier miembro que se determine que ha violado la Constitución o los Estatutos de esta asociación está sujeto a una acción disciplinaria que la Junta Ejecutiva considere apropiada.

Sección 15

Todos los Jugadores, Entrenadores, Entrenadores Auxiliares, Gerentes, Oficiales de Club también pueden estar sujetos a acciones disciplinarias por parte de los Órganos de Gobierno Estatales, Federales o Nacionales correspondientes y cualquier acción disciplinaria de dichas organizaciones será separada y adicional a cualquier acción disciplinaria tomada por la Asociación. .

Sección 16

Cualquier miembro del personal del equipo, incluidos los jugadores, entrenadores y entrenadores asistentes, está sujeto a una multa de veinticinco dólares (\$ 15.00), además de cualquier acción disciplinaria, si se recibe una tarjeta roja. Dicho pago debe hacerse a la Junta Directiva de la Liga dentro de los 7 días posteriores a la recepción de la Tarjeta Roja. Los pagos deben hacerse a la liga.

- El pase de jugador suspendido se entregará hasta que la liga reciba el pago.

Sección 17

Todos los equipos deben estar al día con las sanciones, tarifas y cualquier otro cargo antes del final de la temporada regular.

Si un equipo tiene un monto adeudado con la Liga, no se le permitirá participar en ningún partido de desempate, Campeonato de la Liga, si califica.

OFICIALES DEL PARTIDO

Sección 1

Se requerirá que los árbitros envíen un informe del árbitro completo al enlace de árbitros inmediatamente después de cada juego completado. Este informe debe estar firmado, fechado y completado en su totalidad.

Los árbitros suplentes / en funciones, proporcionados por los miembros del equipo si es necesario, deben comunicar el resultado del partido, las tarjetas amarillas emitidas y las tarjetas rojas emitidas tan pronto como sea posible, después del juego a un miembro del consejo.

Sección 2

Las tarifas de los árbitros se determinan anualmente y la notificación de dichas tarifas se incluirá en los materiales de registro.

El costo de un árbitro se compartirá a partes iguales entre los dos equipos. El árbitro no tiene derecho a pago si llega con más de quince (15) minutos de retraso a un juego programado sin la debida razón o sin informar a un Equipo o al Oficial de la Mesa de su retraso.

Sección 3

En el caso de que un árbitro no se presente a un juego, los entrenadores / gerentes de los dos equipos pueden nombrar un árbitro interino en ausencia del árbitro designado y jugar el juego programado. El Árbitro Interino tiene derecho al pago completo del Oficial del Partido.

Sección 4

El Árbitro y los Oficiales del Partido estarán en el campo de juego un mínimo de quince (15) minutos antes de la hora de juego programada. Durante este tiempo, inspeccionará el terreno de juego y cumplirá con sus obligaciones según lo establecido en las Reglas de Juego de la FIFA y los estatutos de la Asociación.

Sección 5

El Árbitro tomará la determinación final con respecto a la jugabilidad del campo. La decisión del Árbitro sobre este asunto es final.

En caso de que el juego no se juegue, ninguno de los clubes pagará compensación a los Oficiales.

El árbitro debe informar al enlace de árbitros de todos los juegos pospuestos a través de la lista de juegos lo antes posible.

Sección 6

Antes de todos los juegos, cada jugador se alineará con su pase de jugador.

El Árbitro tomará los pases de cada jugador y los mantendrá hasta la conclusión del juego. Serán devueltos a un representante de cada Club.

El árbitro retendrá los pases de los jugadores expulsados y los enviará al enlace de árbitros con un informe completo sobre el incidente.

Aquellos Jugadores expulsados de cualquier juego deben abandonar el campo de inmediato, sin dudarlos y abandonar el área. Los jugadores expulsados no pueden regresar al área.

Los árbitros tienen derecho a retrasar cualquier arte de descanso del juego , si el jugador retirado del juego se niega a abandonar el área.

Sección 7

Los Oficiales del Partido tienen la autoridad para terminar un juego debido a la conducta antideportiva de los Jugadores, Oficiales, Espectadores u otras infracciones de las reglas de esta Liga. Se debe enviar un informe completo al enlace de árbitros tan pronto como sea posible después de la terminación del juego.

Sección 8

Todas las demás decisiones relativas al juego quedan a discreción del Árbitro.

Sección 9

Ningún árbitro oficiará un juego en el que esté jugando un miembro de la familia inmediata (cónyuge o hijo), a menos que obtenga la aprobación del equipo contrario, y esto se obtenga antes del comienzo del juego, y el equipo contrario así lo indique en su lista de juegos oficial.

PERDIDAS

Sección 1

Un equipo que haya perdido tres (3) juegos en una temporada determinada, perderá, en el cuarto lugar, su vínculo con el club y el Entrenador de dicho equipo puede ser suspendido por un mínimo de un año (12 meses) por evento efectivo con el fecha de la carta de suspensión registrada .

Sección 2

Un equipo que pierda cualquiera de sus juegos programados de la Liga deberá pagar al árbitro en su totalidad y una tarifa adicional de treinta (\$ 30) dólares a la Liga como multa por la infracción.

Ambas tarifas deben pagarse dentro de los 5 días posteriores a la pérdida, tanto al Oficial del Partido como a la Liga.

No cumplir con estos, resultará en una Acción Disciplinaria y la posibilidad de una multa y honorarios adicionales.

Seccion 3

Cualquier club que haya tenido un equipo suspendido después del registro y haya perdido el dinero de su fianza, debe devolver su cuenta de fianza a los requisitos actuales en la próxima inscripción.

Sección 4

En opinión de la Junta Ejecutiva, cualquier equipo que pierda cualquiera de sus últimos tres juegos, o cometa cualquier otra acción antes de los despidos, para obtener una ventaja competitiva, automáticamente pierde su derecho a competir en los playoffs de esa temporada. .

PROTESTAS

Sección 1

Cualquier protesta relacionada con un juego de la Liga deberá:

- a. describir los detalles de los motivos de la protesta por escrito;
- si. ser enviado por correo con una tarifa de \$ 25.00 al Vicepresidente Ejecutivo dentro de las 48 horas posteriores a la fecha del juego que se protesta.

Sección 2

El Vicepresidente Ejecutivo enviará una copia de la protesta al entrenador del equipo contrario, por correo certificado. El equipo contrario tendrá dos (2) días a partir de la fecha de recepción para responder.

Seccion 3

El Vicepresidente Ejecutivo notificará a todas las personas necesarias la fecha y hora de la audiencia programada. La asistencia a una audiencia disciplinaria para este propósito es solo por invitación.

Sección 4

El Vicepresidente Ejecutivo notificará a todas las partes interesadas de la decisión dentro de los dos (2) días posteriores a la audiencia.

Sección 5

Las tarifas pueden ser devueltas si la Junta considera que la protesta es válida. La tarifa de la tarjeta roja será eliminada o devuelta si la Junta no lo declara culpable. La revocación de una tarjeta roja también se reflejará en los informes disciplinarios y los registros del enlace de árbitros y dicha acción enmendada se tomará para eliminar el informe negativo.

Sección 6

El juicio del Árbitro nunca puede ser impugnado con respecto a las condiciones del campo o decisiones de juicio realizadas durante un juego.

Cualquier inquietud antes, durante o después de un juego por parte de un miembro de los equipos que juegan, debe informar a su Capitán del equipo de la inquietud y se dirigirá al Árbitro con dichas inquietudes.

Sección 7

Cualquier manifestante que no se presente ante la Junta después de la notificación por escrito perderá su derecho a apelar.

Sección 8

Las protestas que no se presenten dentro de las 48 horas posteriores al incidente no se tomarán medidas.

PROCEDIMIENTO PARA PRESENTAR UNA APELACIÓN

Sección 1

Cualquier apelación de una decisión de audiencia disciplinaria o cualquier otra decisión de la Junta Ejecutiva debe presentarse por escrito con la documentación de respaldo al Vicepresidente Ejecutivo, dentro de 1 día después del juego en discusión.

Sección 2

Se hará un reconocimiento , por escrito, por parte del Vicepresidente Ejecutivo, informando la fecha y hora de presentación del recurso.

Sección 3

El propósito de hablar con la Junta Ejecutiva es explicar las razones que podrían modificar su decisión. Esta no es una audiencia, sino una solicitud de reconsideración de una decisión.

Sección 4

El proceso durante la apelación es el siguiente:

- a. Lectura del cargo
- si. Documentos recibidos sobre la situación
- C. Declaración de la persona que apela la decisión. Esto se limitará a 10 minutos.
- re. Cualquier miembro de la Junta Ejecutiva puede hacer preguntas, pero se limitará solo a preguntas relacionadas con la apelación.
- mi. Si algún testigo va a hablar en nombre de la persona que apela, el testigo también comparecerá ante la Junta Ejecutiva y cada uno estará limitado a cinco (5) minutos.
- F. Conclusión y comentarios finales.
- gramo. El resultado de los hallazgos deberá ser enviado por escrito, por el Vicepresidente Ejecutivo, a la persona que apela dentro de dos (2) días.
- h. El hecho de que la Junta no envíe las conclusiones dentro de dos (2) días dará lugar a que la apelación se considere exitosa.

REGLAS DEL PARTIDO

Sección 1

Antes de que comience cada juego, el Árbitro reunirá a los Capitanes y Gerentes de los Equipos y les hará todas las preguntas relevantes sobre los Equipos. El árbitro revisará los pases de los jugadores en la aplicación de la Liga, incluidos los suplentes, que se espera que participen en el juego. La Liga emitirá un cheque a los árbitros por sus servicios. Esto debe completarse al final del juego .

Sección 2

Cada partido se jugará con una duración de 90 minutos, 45 minutos cada mitad.

El medio tiempo tendrá una duración de 15 minutos , y el Árbitro llamará el juego para que se reanude después de este descanso.

En caso de clima excesivamente caluroso, el Árbitro puede permitir descansos para líquidos durante el transcurso del juego, para permitir que los jugadores tomen líquidos . **Esto se decidirá antes de que comience el juego.**

Durante el juego, el Árbitro indicará a cada equipo en la línea lateral que está a punto de tomar un descanso para tomar agua para que otros miembros del equipo puedan colocar agua en la línea lateral. El Árbitro entonces detendrá el juego en la siguiente pausa natural del juego. **Se debe tomar agua mientras se está en el campo. NINGÚN jugador debe abandonar el terreno de juego durante este tiempo** . Si algún jugador abandona el campo de juego, se le pedirá que permanezca fuera del campo hasta que el juego se reinicie y el Árbitro indique que puede reincorporarse al juego (según el protocolo de salida del campo debido a lesiones). El Árbitro cancelará el juego tan pronto como sea posible después del breve descanso y reiniciará desde el lugar donde se detuvo. Cualquier tiempo tomado se agregará al final de esa mitad.

Si, debido a circunstancias en el campo (lesiones, etc.), se debe agregar tiempo a la mitad, esto queda a discreción del árbitro. Si al final de la segunda mitad, un equipo está por delante por un margen de más de 2 goles, el árbitro, a su discreción, puede terminar el juego en cualquier momento después de la 90^{ta} minutos, pero antes del tiempo añadido que se está reproduciendo.

Antes del inicio, el árbitro llamará a los equipos registrados para ese juego para que se alineen. Esto incluye a todos los sustitutos que tendrán una parte activa en el juego. El Árbitro llevará a cabo una inspección de todos los Jugadores, que incluirá:

a. Inspección de la parte inferior de los tacos (no se permiten tacos de metal)

si. Todos los jugadores deben usar calcetines hasta la rodilla y espinilleras correctamente.

C. Camisas para meter por dentro

re. Absolutamente ninguna joya para usar durante el juego. La única excepción son los anillos de boda, que deben estar pegados y cubiertos en el dedo.

mi. Solo se deben usar las camisetas oficiales del equipo.

F. La capacidad de jugar con seguridad. No se permitirá jugar a ningún jugador que parezca estar bajo la influencia de alcohol.

Solo aquellos jugadores en el campo durante este tiempo podrán participar en el juego. Un jugador no puede llegar después de este tiempo, sólo se permite jugar a discreción del árbitro y después de completar todos los elementos de inspección anteriormente.

Cada equipo debe alinear un mínimo de 7 jugadores para comenzar el juego. Los jugadores que lleguen después de esto están sujetos a las reglas anteriores.

Cualquier Equipo con menos de 7 jugadores a la hora designada para el saque inicial podrá, a discreción del Árbitro y del equipo contrario, continuar jugando.

Todas las tarifas pagaderas a los oficiales del partido se seguirán adeudando en este caso .

El Árbitro intentará comenzar a la hora programada, lo mejor que pueda. Es importante que los equipos respeten cualquier solicitud del Árbitro antes de que comience el juego, para garantizar que esto suceda. Será responsabilidad de los Capitanes de Equipo ayudar en cualquier solicitud del Árbitro.

Sección 3

Como se indica en este Manual, el Árbitro tiene la autoridad para garantizar un entorno seguro para todos los jugadores, incluidos los problemas relacionados con el clima.

Si, durante un juego, el clima disminuye a tal grado que el Árbitro considera que continuar el juego es peligroso o si se ve un rayo en el área, detendrá el juego y permitirá que pase el clima inclemente. Solo en su decisión, el juego se reiniciará desde el punto donde se detuvo.

En caso de que el clima continúe durante un período prolongado de tiempo, abandonará el partido. Esto quedará a su entera discreción.

En el caso de un partido abandonado debido a problemas meteorológicos, siempre que el partido sea en la segunda parte y queden menos de 20 minutos, se mantendrá el marcador del partido en el momento del abandono.

Si al juego le quedan más de 20 minutos, se repetirá un juego de recuperación en una fecha y hora determinadas por la Junta.

Todas las tarifas por el juego de maquillaje deberán pagarse una vez más a los Oficiales, como si fuera un juego programado regularmente.

Sección 4

Los árbitros y los oficiales están ahí para mantener un ambiente de juego seguro y divertido. Se les exige que tomen decisiones instantáneas y, en ocasiones, es posible que no tengan acceso a un juez de línea o al 4º Oficial con quien comunicarse. Esto no les da a los jugadores el derecho de contradecir o acosar a ningún Oficial de Partido en cuanto a su capacidad para officiar estos juegos.

Se tomarán acciones relevantes en el campo y acciones disciplinarias posteriores contra los infractores.

El trabajo del Árbitro comienza tan pronto como llega al suelo y no se detiene hasta que abandona el suelo.

Se espera que los jugadores sean deportivos en sus comportamientos, incluido el apretón de manos al final del juego, independientemente del puntaje, las reservas, etc.

Juego de campeonato

El juego de campeonato se juega como un solo partido en el Akron Indoor Field.

En caso de condiciones climáticas severas y el juego no se pueda jugar en el campo al aire libre con 11 vrs 11, el juego debe jugarse en el campo interior y se jugará 7 vrs 7.

Si un empate se mantiene al final del tiempo regular, 15 min. se jugarán mitades (30 minutos extra). Seguirán 5 tiros penales si persiste el empate después de la prórroga, con 1 tiro penal por equipo a partir de entonces si persiste el empate.

El árbitro decide qué gol se utilizará para los tiros: a. Si cualquiera de los goles puede usarse para los tiros, entonces, en presencia de los dos capitanes, el árbitro lanza una moneda para decidir qué gol se usará. si. Por razones de seguridad, estado del campo de juego, iluminación u otras razones similares, el árbitro puede decidir qué gol se utilizará sin lanzar una moneda. Tales decisiones son definitivas y no requieren justificación. Para asegurarse de que el procedimiento se observa estrictamente, el árbitro es asistido por su equipo, quien también anota los números de los jugadores de cada equipo que han lanzado tiros desde el punto penal .